

ABBUND TOUCH



Holzbau-
Software

Service Pack 2 Version 30.2

- Die Anzahl der .bak Dateien kann nun eingestellt werden
- Speichern jetzt auch ohne Texturen möglich
- Datei Öffnen und Speichern Dialog bei mehrfach geöffneten Abbund verbessert
- Abbund Projekte werden nun bei Inaktivität an einem temporären Ort automatisch Zwischengespeichert. Die Zeitdauer bis zu diesem Vorgang und das Zielverzeichnis können konfiguriert werden
- Materialeingabe wieder bei den Querschnitten der Fenster möglich
- Geteilte Pfetten bekommen eigenständige Bauteilnummer
- Texte können wieder frei gedreht werden
- Überzählige Schichten bei Wandansichten im Fachwerk entfernt
- Arcon Export wieder hergestellt
- Plattenreste bei Verschieben der Wände im HRB entfernt
- Nachrechnen des Programms über Strg + Q jetzt viel schneller
- Verschiebemaß bei Zangenfläche wird wieder angezeigt
- Nach Zangenfläche Ändern bleiben die Abschnitte der Zangen wieder erhalten
- Bei der Cambium-Übergabe eines Schwalbenschwanzes mit Breite größer Fräskopf, wird der Zapfen auf Fräserbreite zurückgesetzt
- Fenster und Türen Dialog jetzt mit neuem IO Dialog
- Zapfenlöcher kommen wieder an die Maschinen Hundegger K1 und K2
- Falz und Nuteingabe Punktwahl nach Flächenwahl wieder aktiv
- Schwelle unter den Pfetten beim Pfettenauflager hat wieder den richtigen Abstand
- Für die WUP Wandübergabe wurde ein Offset für die Plattenflächen eingebaut

ABBUND TOUCH



Holzbau-
Software

Service Pack 2 Version 30.2

- Nummerntexte der Hölzer werden nicht mehr doppelt erzeugt
- Holzkollisions-Check (F3 Taste) nun wie folgt nutzbar:

Tastenkombination	Funktion
F3	Holzkollisionen ohne Schichten
Shift + F3	Holzkollisionen ohne Schichten; Nur kollidierende Hölzer werden angezeigt
Strg + F3	Holzkollisionen mit Schichten
Shift + Strg + F3	Holzkollisionen mit Schichten; Nur kollidierende Hölzer werden angezeigt