



# Kurzbeschreibungen zur S+S 3D-CAD / CAM Software

## Die Handbücher

### 1. Inhaltsverzeichnis

|      |                                 |   |
|------|---------------------------------|---|
| 1.   | Inhaltsverzeichnis              | 1 |
| 2.   | Übersicht Allgemein             | 7 |
| 2.1. | Installationshinweise           | 7 |
| 2.2. | Vorteile TOUCH                  | 7 |
| 2.3. | Info zum LOGO                   | 7 |
| 2.4. | Abbund für Breitbild einrichten | 8 |
| 2.5. | Druckerverwaltung               | 8 |
| 2.6. | Drucken aus dem Abbund          | 8 |
| 2.7. | Tastenbelegung                  | 9 |
| 2.8. | OGI-Modus                       | 9 |
| 2.9. | Farben Stifte und Texturen      | 9 |

|  |    |
|--|----|
| 2.10. FBX 3DS Import                           | 10 |
| 2.11. Holzliste                                | 10 |
| 2.12. Fly Funktion                             | 10 |
| 2.13. Die Massenermittlung - Handhabung        | 11 |
| 2.14. Die Massenermittlung Werte               | 11 |
| 2.15. CO2-Bank                                 | 11 |
| 2.16. Schraffurmuster                          | 11 |
| 2.17. Zeichnungseinstellungen / Layersteuerung | 12 |
| 2.18. Spezialinfos                             | 12 |
| 2.19. Wärmebild                                | 12 |
| 2.20. Zeichnungsverwaltung                     | 12 |
| 2.21. Schwerpunkt und Gewicht                  | 13 |
| 2.22. Ausrichten von Ansichten                 | 13 |
| 2.23. Flächenberechnung                        | 13 |
| 2.24. Gelände erstellen                        | 13 |
| 2.25. Umbauter Raum                            | 14 |
| 2.26. Einstellungen Bauvorhaben                | 14 |
| 2.27. Hardware Betriebssystem                  | 14 |
| 2.28. Speichermöglichkeiten                    | 15 |
| 2.29. Detailansicht                            | 15 |
| 2.30. Der ABBdater                             | 15 |

|   |           |
|---|-----------|
| <b>3. Übersicht Architektur und CAD</b> | <b>16</b> |
| 3.1. Architektur Leitfaden              | 16        |
| 3.2. CAD Elemente und Funktionen        | 16        |
| 3.3. CAD Gruppen                        | 17        |
| 3.4. Design Desk                        | 17        |
| 3.5. DWG DXF Leitfaden                  | 17        |
| 3.6. Vermaßen und Beschriften           | 17        |
| 3.7. DIN Ansicht                        | 18        |
| <b>4. Übersicht Dach-Konstruktion</b>   | <b>18</b> |
| 4.1. ABBUND Leitfaden Erste Schritte    | 18        |
| 4.2. Numerische Grundeingabe            | 19        |
| 4.3. VMT Anwendung                      | 19        |
| 4.4. 3D Grundriss und Profil            | 19        |
| 4.5. Runddach mit ConCAD                | 19        |
| 4.6. Gaupen                             | 20        |
| 4.7. Mansarddach                        | 20        |
| 4.8. Aufschiebling                      | 20        |
| 4.9. Freie Dachflächen                  | 21        |
| 4.10. Geschwungene Dachflächen          | 21        |
| 4.11. Eulengiebel Anleitung             | 21        |
| 4.12. Latten Pfannen Koppelpfetten      | 21        |

|   |           |
|---|-----------|
| 4.13. Verlegeflächen                          | 22        |
| 4.14. Optimieren                              | 22        |
| 4.15. Eingabe eines Hauses_Fachwerk           | 22        |
| 4.16. Trauf- und Stirnbretter                 | 23        |
| 4.17. Traufkopfabschnitte                     | 23        |
| 4.18. Schnittkante zu 2ter Fläche             | 23        |
| <b>5. Übersicht Hölzer im ABBUND-Programm</b> | <b>24</b> |
| 5.1. ConCAD Leitfaden                         | 24        |
| 5.2. Dachhölzer                               | 24        |
| 5.3. Wandhölzer                               | 24        |
| 5.4. Bodenhölzer                              | 25        |
| 5.5. Freie Hölzer                             | 25        |
| 5.6. Massive Rundhölzer                       | 25        |
| 5.7. Profilierte Hölzer                       | 25        |
| 5.8. Kontextmenü der Hölzer                   | 26        |
| <b>6. Übersicht Anreißhilfen</b>              | <b>26</b> |
| 6.1. Anreißen Gratsparren                     | 26        |
| 6.2. Anreißen Kehlsparren                     | 26        |
| <b>7. Übersicht Wand Konstruktion</b>         | <b>27</b> |
| 7.1. Grafische Grundeingabe                   | 27        |
| 7.2. Fenster und Türen                        | 27        |

|   |    |
|---|----|
| 7.3. Holzrahmenbau Leitfaden                  | 28 |
| 7.4. Blockbohlenbau                           | 28 |
| 7.5. Eck Editor Leitfaden                     | 28 |
| 7.6. Wanddatenbank Leitfaden                  | 28 |
| 7.8. Installationsgruppen                     | 29 |
| 7.9. Parallele Schwellen                      | 29 |
| 7.10. HRB Massivholz                          | 30 |
| 7.11. Nagelbrücke                             | 30 |
| 7.13. Eckmakros                               | 30 |
| 7.14. Speed Panel Bedienung                   | 30 |
| 7.15. Eingabe eines Hauses im Kantenmodus     | 31 |
| 7.16. Spiegelsymmetrische Wände               | 31 |
| 7.17. Stülpschalung                           | 31 |
| 8. Übersicht Decke/Boden Konstruktion         | 32 |
| 8.1. Höhenschnitt und Balkenlage              | 32 |
| 9. Übersicht Bearbeitungen                    | 32 |
| 9.1. 3D CAM                                   | 32 |
| 9.2. Tiroler Schloss                          | 33 |
| 9.3. Knotenbleche                             | 33 |
| 9.4. Dynamische Bauteilgruppen                | 33 |
| 9.5. Dynamische Bauteilgruppen Positionierung | 33 |

|   |           |
|---|-----------|
| <b>9.6. Übersicht Normteile</b>                   | <b>34</b> |
| 9.7. Metall Leitfaden                             | 34        |
| 9.8. Baustoffdatenbank                            | 34        |
| <b>10. Übersicht Systeminfo / Datensicherheit</b> | <b>35</b> |
| 10.1. Datensicherung                              | 35        |
| 10.2. Systemanforderungen                         | 35        |

## 2. Übersicht Allgemein

Im folgenden Kapitel werden grundsätzliche Einstellungen und Funktionen beschrieben, die einen reibungslosen Ablauf im Programm ermöglichen.

### 2.1. Installationshinweise

Hier wird erklärt, wie die S+S 3D CAD / CAM Software auf einen Rechner gespielt werden kann. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 2.2. Vorteile TOUCH

Hier werden die Vorzüge erläutert, die die TOUCH Bedienung mit sich bringt. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 2.3. Info zum LOGO

Hier wird erklärt, wie das Firmenlogo in die üblichen Ausdrucke integriert werden kann. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

#### 2.4. Abbund für Breitbild einrichten

In Anbetracht der mittlerweile großen Verbreitung von 16:9 Bildschirmen, wird hier die bestmögliche Platzaufteilung des ABBUND-Programmes auf dem Bildschirm erklärt. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

#### 2.5. Druckerverwaltung

Hier wird erklärt, wie die unter Windows eingerichteten Drucker angesteuert werden, und wie verschieden große Blatt-Formate und PDF-Dateien ausgedruckt werden können. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

#### 2.6. Drucken aus dem Abbund

Hier wird erklärt, wie die zu druckende Ansicht auf dem Bildschirm eingepasst werden kann, um ein optimales Druckergebnis zu erzielen. ([Hier geht's zum Handbuch](#))



## 2.7. Tastenbelegung

Hier ist ein Abriss der Tastenkürzel zur erleichterten Bedienung des ABBUND-Programms nachzuschlagen. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 2.8. OGL-Modus

Hier wird die gesamte Bandbreite der 3D-Visualisierungen der Bauvorhaben erklärt.

([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 2.9. Farben Stifte und Texturen

Aufbauend auf dem OGL-Modus wird die Vergabe von Texturen und Farben zur optimalen Darstellung und Präsentation der Bauvorhaben erläutert. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 2.10. FBX 3DS Import

Aufbauend auf dem OGL Modus wird hier die Ausgestaltung der texturierten 3D Darstellung mit externen 3D-Objekten erklärt. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 2.11. Holzliste

Hier wird die Handhabung verschiedener Holzlisten für den ABBUND und die Verwaltung des Holz-Lagers erläutert. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 2.12. Fly Funktion

Hier wird ermöglicht, gezielt in der Ansicht Perspektive durch ein im OGL Modus angezeigtes Bauvorhaben zu fliegen. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 2.13. Die Massenermittlung - Handhabung

Hiermit können alle verwendeten Bauteile zur Bestellung und zum Angebot schreiben aufgelistet werden. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 2.14. Die Massenermittlung Werte

Hier werden die Werte erklärt. . ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 2.15. CO2-Bank

Hier wird erklärt, wie die einzelnen Bauvorhaben an die CO2-Bank zur Ermittlung der ökologischen CO2 Bilanz gemeldet werden können. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 2.16. Schraffurmuster

Hier ist eine Ansicht der verschiedenen zu wählenden Schraffurmuster hinterlegt. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 2.17. Zeichnungseinstellungen / Layersteuerung

Hier wird erklärt, wie die Layersteuerung die unterschiedlichsten Darstellungen des Bauvorhabens zum Beispiel bei Vermaßungen und Beschriftungen ermöglicht. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 2.18. Spezialinfos

Hier wird erklärt, welche Flächenzuordnungen gelten und es kann eine Explosionszeichnung erzeugt werden. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 2.19. Wärmebild

Hier wird erklärt wie ein Bild mit der Temperaturverteilung in den Wänden erzeugt werden kann. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 2.20. Zeichnungsverwaltung

Hiermit können mehrere Ansichten des Bauvorhabens auf einem großen Blatt platziert werden. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 2.21. Schwerpunkt und Gewicht

Um den Transport der Wände umfassend planen zu können, gibt es die Möglichkeit, sich das Gewicht der Wände, hauptsächlich im Holzrahmenbau, anzeigen zu lassen. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 2.22. Ausrichten von Ansichten

Hier wird erklärt, wie verschiedenste Darstellungen im Bauvorhaben aus unterschiedlichen Perspektiven dargestellt werden können, auch um zusätzliche Hölzer einzufügen. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 2.23. Flächenberechnung

Hier wird erklärt, wie sich die Flächen in den Listen und in der Massenermittlung zusammensetzen. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 2.24. Gelände erstellen

Mit dieser Funktion kann eine 3dimensionale Landschaft zur graphischen Einbindung des Bauvorhabens erstellt werden. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 2.25. Umbauter Raum

Über diese Funktion lassen sich für die Geschosse und Dachböden die Kubikmeterzahlen anzeigen. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 2.26. Einstellungen Bauvorhaben

Hier werden die Bauvorhaben bezogenen Voreinstellungen erklärt. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 2.27. Hardware Betriebssystem

Hier werden die notwendigen Komponenten Ihres Rechners erläutert. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 2.28. Speichermöglichkeiten

Neu im Kontextmenü sind jetzt Orte der verschiedenen Sicherungskopien und das Speichern ohne Texturen hinterlegt. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 2.29. Detailansicht

Hiermit können mehrere, beliebige Bilder des Bauvorhabens komfortabel auf einen Ausdruck gelegt werden. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 2.30. Der ABBdater

Hier werden detailliert die Update-Funktionen des ABBdaters beschrieben, der bei jedem Programmstart aktiviert wird. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 3. Übersicht Architektur und CAD

In dieser Rubrik werden das Zusatzmodul Architektur, die Zeichnungszusammenführung Design Desk und verschiedene CAD-Anwendungen beschrieben.

#### 3.1. Architektur Leitfaden

Mit den Erläuterungen zu dem Zusatzmodul Architektur können Berechnungen zur Wohnfläche, Schnitte und die optische Raumgestaltung vorgenommen werden. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

#### 3.2. CAD Elemente und Funktionen

Das ABBUND-Programm beinhaltet auch eine komplette CAD-Umgebung, in der die verschiedensten Hölzer und Konstruktionen erstellt werden können. ([Hier geht's zum Handbuch](#))



### 3.3. CAD Gruppen

Das Arbeiten mit CAD-Gruppen ermöglicht ein schnelles und effizientes Anlegen von Hilfsobjekten, die auch zur Wiederverwendung abgelegt werden können. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 3.4. Design Desk

Das Zusatzmodul Design Desk ermöglicht die optimale Darstellung mehrerer Ansichten und Darstellungen des Bauvorhabens auf einem Blatt. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 3.5. DWG DXF Leitfaden

Hier wird erklärt, wie standardisierte AUTO-CAD Dateien in den Formaten DWG und DXF in das ABBUND-Programm integriert bzw. eingeladen und wie auch 2D- und 3D-DXF Dateien wieder exportiert werden können. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 3.6. Vermaßen und Beschriften

Hier wird erklärt, wie Texte und Maße angelegt werden. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 3.7. DIN Ansicht

Die DIN Ansicht bietet die Möglichkeit, von einem oder mehreren Bauteilen eine Fertigungszeichnung in 3 Ansichten zu erstellen. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 4. Übersicht Dach-Konstruktion

In diesem Kapitel wird die Vielfältigkeit der Dachausmittlung und der dazugehörigen Hölzer, so wie der Eindeckungen und Aufbauten deutlich.

### 4.1. ABBUND Leitfaden Erste Schritte

Dieser Leitfaden ermöglicht einen einfachen Einstieg in das Konstruieren von Dachausmittlungen. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

#### 4.2. Numerische Grundeingabe

Hier wird erklärt, wie die Eingabedialoge zur Erzeugung einer Dachausmittlung ausgefüllt werden müssen. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

#### 4.3. VMT Anwendung

Hiermit wird die Funktion von VMT erklärt, welches es im weitesten Sinne ermöglicht, zunächst unterschiedliche Dachflächen zu einer einzigen zusammenzufassen. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

#### 4.4. 3D Grundriss und Profil

Mit dieser Methode lassen sich unter Anderem verschiedene Dachgrundhöhen verwirklichen. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

#### 4.5. Runddach mit ConCAD

Mit dieser Zusatzfunktion lassen sich konkave und konvexe Dachflächen inklusive Sparren und Pfetten erzeugen. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

#### 4.6. Gaupen

Hier wird anhand der Eingabedialoge erklärt, welche Möglichkeiten es gibt, die 8 verschiedenen Gaupenformen (Schleppgaupe, Firstgaupe, Walmgaupe, Trapezgaupe, Dreiecksgaupe, Tonnengaupe, Ochsenauge und Fledermausgaupe) zu generieren. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

#### 4.7. Mansarddach

Mit dieser Funktion kann ein Mansarddach konstruiert werden. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

#### 4.8. Aufschiebling

Hiermit können Aufschieblinge für die Traufe konstruiert werden. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

#### 4.9. Freie Dachflächen

Mit den Erläuterungen zu den freien Dachflächen wird die Palette der möglichen Dachkonstruktionen erweitert. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

#### 4.10. Geschwungene Dachflächen

Dieses Zusatzmodul ermöglicht unter anderem die Konstruktion von windschiefen Dachflächen. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

#### 4.11. Eulengiebel Anleitung

Die Erstellung eines Niedersachsengiebels für das ABBUND-Programm wird hier beschrieben. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

#### 4.12. Latten Pfannen Koppelfetten

Dieses Modul ermittelt graphisch und rechnerisch die Menge der benötigten Latten, Konterlatten und Pfannen und kann auch die Dacheindeckung mit Koppelfetten erstellen. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

#### 4.13. Verlegeflächen

Hiermit kann eine Aufteilung von Dämmplatten auf dem Dach vorgenommen werden. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

#### 4.14. Optimieren

Hiermit kann die zunächst ermittelte Dachausmittlung noch auf besondere Gegebenheiten hin optimiert werden. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

#### 4.15. Eingabe eines Hauses\_Fachwerk

Hier werden die Dachausmittlung und die Geschosse eines Hauses angelegt. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

#### 4.16. Trauf- und Stirnbretter

Hiermit können die Traufverkleidungen angelegt werden. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

#### 4.17. Traufkopfabschnitte

Hier werden graphisch die verschiedenen Möglichkeiten, einen Sparrenkopf zu gestalten, erklärt. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

#### 4.18. Schnittkante zu 2ter Fläche

Hier wird erklärt, wie die Flächengrößen einer Unterschalung zeichnerisch ermittelt werden können. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 5. Übersicht Hölzer im ABBUND-Programm

### 5.1. ConCAD Leitfaden

Das Zusatzmodul ConCAD eröffnet die Möglichkeiten mit intuitiver Bedienführung beliebige Formen und Inhalte im dreidimensionalen Raum zu konstruieren. Gebogene Hölzer, Anschlüsse und Verbinder, alles kein Problem. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 5.2. Dachhölzer

Das Grundtool für sich wiederholende Dachhölzer sowie Grat und Kehlsparren. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 5.3. Wandhölzer

Die Zusatzmodule Fachwerkwand oder Holzrahmenbau lassen die komplette Planung eines Hauses zu. ([Hier geht's zum Handbuch](#))



#### 5.4. Bodenhölzer

Balkenlagen oder Massivdecken. Stiche oder Unterzüge. Hier wird alles dazu erklärt. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

#### 5.5. Freie Hölzer

Unübliche Konstruktionen lassen sich mit freien Hölzern passgenau abbilden. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

#### 5.6. Massive Rundhölzer

Die runden Hölzer der Tonnen-, Ochsen- und Fledermausgaupen werden massiv gezeichnet. So wird auch die Bearbeitung in 3D CAM möglich. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

#### 5.7. Profilierte Hölzer

Hier können Profilhölzer nach selbst angelegten Querschnitten erstellt werden. Zum Beispiel Auflagehölzer für Balkenlagen. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 5.8. Kontextmenü der Hölzer

Hiermit können alle Hölzerdialoge mit 1 Mausklick über das Rechte Maustastenmenü sofort für Anpassungen aufgerufen werden. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 6. Übersicht Anreißhilfen

Hier wird die zimmermannstechnische Konstruktion der Grat- und Kehlsparrenenden graphisch veranschaulicht.

### 6.1. Anreißen Gratsparren

Anreißhilfen für den Gratsparren sind hier abgebildet. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 6.2. Anreißen Kehlsparren

Konstruktionshilfen für den Kehlsparren sind hier nachzuschlagen. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 7. Übersicht Wand Konstruktion

Mit den Zusatzmodulen Fachwerkwand und Holzrahmenbau können komplette Häuser geplant und über Materiallisten auch gebaut werden.

### 7.1. Grafische Grundeingabe

In der Beschreibung der grafischen Grundeingabe werden die Möglichkeiten der Eingabe von Dachgründen und Geschossen aufgezeigt. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 7.2. Fenster und Türen

Hier wird das Erstellen von Fenstern und Türen im Fachwerkmodus und auch im Holzrahmenbau beschrieben. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 7.3. Holzrahmenbau Leitfaden

Mit diesem Zusatzmodul kann der Wandaufbau in beliebig vielen Schichten erfolgen. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 7.4. Blockbohlenbau

Der Blockbohlenbau bietet die Möglichkeit Massivhäuser nach dieser alten Tradition zu bauen. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 7.5. Eck Editor Leitfaden

Aufbauend auf dem Holzrahmenbau-Modul wird hier das Anlegen von Eckpfosten für die verschiedenen Wandstöße dargelegt. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 7.6. Wanddatenbank Leitfaden

In der Wanddatenbank sind zum Beispiel viele voreingestellte Wandaufbauten für den Holzrahmenbau hinterlegt. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 7.7. Glaser Verfahren

Tabellarische und als Diagramm dargestellte Auswertung zu Feuchtigkeitsverteilungen bei den verschiedensten im HRB erstellten Wandtypen. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 7.8. Installationsgruppen

Mit diesen Funktionen können Installationsschächte und Einbauten wie Strom- und Wasserversorgung ausgeführt werden. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 7.9. Parallele Schwellen

Mit diesen Funktionen können Installationsschächte und Einbauten wie Strom- und Wasserversorgung ausgeführt werden. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 7.10. HRB Massivholz

Es lassen sich über die Schichtdatenbank jetzt auch Massivwände, in der Regel ohne weitere Schichten, eingeben. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 7.11. Nagelbrücke

Hier hinter verbirgt sich eine komplette Maschinensteuerung mit zusätzlichem Plattenwendetisch zur Vernagelung von Plattenschichten auf KonstruktionsPfosten oder Lattungen. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 7.13. Eckmakros

Hier werden alle möglichen Eckmakros des Holzrahmenbaus graphisch aufgeführt. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 7.14. Speed Panel Bedienung

Hier werden die Grundeinstellungen zur Übergabe an eine Speed Panel Maschine erklärt. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 7.15. Eingabe eines Hauses im Kantenmodus

Hier wird erklärt, wie voneinander unabhängige Wände erstellt werden können. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 7.16. Spiegelsymmetrische Wände

Hier wird erklärt, wie, zum Beispiel bei Gaupen, bei gegenüberliegenden Wänden ein gleicher Aufbau gewährleistet werden kann. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 7.17. Stülpschalung

Mit diesem Modul des Holzrahmenbaus lassen sich alle gewünschten waagerechten Stülpschalungen und auch verschiedenste BodenDeckelSchalungen anlegen und abbilden.

([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 8. Übersicht Decke/Boden Konstruktion

### 8.1. Höhenschnitt und Balkenlage

Hier können Decken und Böden als Balkenklage oder als Massivdecke eingezogen werden. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 9. Übersicht Bearbeitungen

In dieser Rubrik werden die Nachbearbeitungen der Hölzer vorgenommen.

### 9.1. 3D CAM

Mit diesen Funktionen können sämtliche Hölzer und Bauteile bei Bedarf an die vorliegende Situation angepasst werden. ([Hier geht's zum Handbuch](#))



## 9.2. Tiroler Schloss

Diese Holzverbindung wird viel im Blockbohlenbau eingesetzt. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 9.3. Knotenbleche

Diese werden häufig bei Binderkonstruktionen eingesetzt. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 9.4. Dynamische Bauteilgruppen

Mit diesen Elementen im 3D CAM Bereich können nun viel mehr Normteile einfach in das Bauvorhaben eingefügt werden. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 9.5. Dynamische Bauteilgruppen Positionierung

Hier wird erklärt, wie neue Bauteilgruppen im Zusammenspiel mit den Musterhölzern angelegt werden. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 9.6. Übersicht Normteile

Hier werden Abmaße von verwendeten Standardartikeln bereitgestellt, um ein baugleiches Konstruieren umzusetzen.

## 9.7. Metall Leitfaden

Unter diesem Menüpunkt sind vielfältige Normteile abgelegt, die in der Vorausplanung schon in das Bauvorhaben eingefügt werden können. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 9.8. Baustoffdatenbank

Hier sind eine Vielzahl von Baustoffen und deren Eigenschaften hinterlegt. Momentan noch im Leitfaden Metall. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

## 10. Übersicht Systeminfo / Datensicherheit

Hier werden ein paar allgemeine Punkte angesprochen.

### 10.1. Datensicherung

Da bei dem Arbeiten mit dem ABBUND-Programm sehr wichtige Daten anfallen, sollte zumindest immer eine Kopie gemacht werden. ([Hier geht's zum Handbuch](#))

### 10.2. Systemanforderungen

Hier ist nachzulesen, welche Rechnerkonfiguration am besten zum ABBUND-Programm passt. ([Hier geht's zum Handbuch](#))